REGLAS LOCALES FORESSOS

1. **LA BOLA SE COLOCA**:

Cuando la bola de un jugador reposa en el Área General en zona de hierba segada a la altura de la calle o menor, el jugador puede aliviarse una vez, colocando la bola original u otra bola, en esta área de alivio:

- Punto de referencia: el punto de reposo de la bola original.
- Tamaño del Área de Alivio medido desde el punto de referencia: Una Tarjeta.
- Límites de localización del Área de Alivio: No puede estar más cerca del agujero que el punto de referencia, y tiene que estar en el Área General.

2. FUERA DE LIMITES:

- Cuando el Fuera de Límites está definido por un muro, la bola está Fuera de Límites cuando reposa más allá del muro.
- Cuando el Fuera de Límites está definido por estacas o una valla, la línea entre los puntos que dan al campo de las estacas o postes de la valla a nivel del suelo (excluyendo los soportes en ángulo) será la que defina el Fuera de Límites, y esas estacas o postes están Fuera de Límites.
- Cuando las estacas blancas están tocando la parte externa de un camino de hormigón, la línea de Fuera de Límites queda definida por el contorno exterior de dicho camino.
- El Campo de Prácticas a la izquierda del Hoyo 1 y detrás del Hoyo 15 así como la Zona de Approach detrás del Hoyo 9 están Fuera de Límites.
- En el Hoyo 15 el Fuera de Límites está más allá del muro de contención de la acequia más cercano al campo de forma que la bola está Fuera de Límites cuando reposa dentro de la acequia o más allá.

3. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO:

- Los árboles con tutores y/o vientos.
- Los caminos asfaltados u hormigonados.

4. ZONA DROPAJE HOY013:

- Durante el juego del Hoyo 13, sí la bola está en el Área de Penalización del Hoyo 13 o si se sabe o es virtualmente cierto que la bola que no se ha encontrado fue a reposar al Área de Penalización del Hoyo 13, el jugador tiene estas opciones (Cada opción con un golpe de penalización): Tomar alivio bajo la Regla 17.1 o, como opción adicional, dropar una bola en la Zona de Dropaje.
- La Zona de Dropaje es un Área de Alivio bajo la Regla 14.3. Al dropar la bola hay que tener en cuenta; El jugador puede estar dentro o fuera de la Zona de Dropaje cuando drope la bola.
- La bola debe ser dropada dentro de la Zona de Dropaje y quedar en reposo dentro de la misma. Si la Zona de Dropaje está definida por una línea, la línea está dentro de la Zona de Dropaje.

5. **CABLES ELÉCTRICOS PERMANENTES**:

Si es conocido o virtualmente cierto que la bola de un jugador golpea un cable eléctrico situado dentro de Límites (no al poste que lo sujeta), el golpe no cuenta. El jugador debe jugar una bola sin penalización desde donde jugó el golpe anterior (El golpe se cancela y debe volverse a jugar).