



JUNTA CENTRAL FALLERA SECRETARIA GENERAL

Nota Informativa núm. 059/2017-18	Data: 23/06/2017
Tipus: Instruccions i Bases	
Delegació remitent: Esports	
Assumpte: Normativa Torneo Fútbol Sala de Verano Fallas 2017	

Reglas Generales:

Futbol Live Fusión se reserva el derecho de admisión, pudiendo rechazar o no aceptar la inscripción de cualquier jugador sin tener que dar explicaciones.

En Futbol Live se pide educación y respeto con el árbitro, los organizadores, jugadores y compañeros de tu propio equipo. De actuar de una manera poco civilizada, irrespetuosa, amenazante o agresiva, podrá ser sancionado hasta con la expulsión del torneo.

El mal uso o destrozo mal intencionado de las instalaciones será motivo de sanción y correrá el gasto del arreglo a cuenta del equipo.

Los equipos serán responsables de sus invitados o aficiones ante cualquier acción o destrozo que pudieran ocasionar.

En caso de que Futbol Live Fusión lo considerara necesario, se jugaría el partido a puerta cerrada, siendo sólo admitida la entrada a los jugadores del partido en cuestión.

Futbol Live Fusión se reserva el derecho de modificar, añadir o quitar cualquiera de las normas aquí expuestas en favor del desarrollo de la competición y buena convivencia entre los participantes.

Reglas de juego:

El reglamento de juego es el mismo que el de la Federación Española de Fútbol Sala Independientemente de lo que diga el reglamento en vigor o nuevas reglas que puedan añadir u otras que se puedan suprimir Futbol Live pone las siguientes reglas de forma permanente:

- Decir "tuya", "mía", "deja" o cualquier expresión que pueda confundir a un rival cercano para poder beneficiarse de una situación será sancionado. Esta regla será aplicada a todos los jugadores excepto a los porteros.



JUNTA CENTRAL FALLERA SECRETARIA GENERAL

- Los comportamientos antideportivos también podrán ser sancionables con tarjetas durante el partido.
- Los cambios durante los partidos son ilimitados mientras no se corte jugada o se haga de forma deliberada para confundir al rival; no es necesario avisar al árbitro, pero habrán de hacerse de forma ordenada siendo el mismo lugar de salida el de entrada del otro jugador; en caso de lesión, el jugador en cuestión podrá salir por donde quiera.
- Está prohibido llevar capuchas, pendientes, pantalón de chándal... en la indumentaria del jugador. En situaciones climatológicas adversas sí estará permitido el uso de mallas y calentadores largos siempre debajo del pantalón y camisetas largas siempre por debajo de la camiseta oficial del equipo.
- Será obligatorio llevar dorsales en las camisetas y tendrán que ser correspondientes al inscrito en su ficha, en casos puntuales de no llevar dorsal el jugador deberá llevar con rotulador su dorsal en el antebrazo.

Partidos:

El tiempo de los partidos será de 20 minutos cada parte, con un tiempo de descuento a criterio del árbitro.

El tiempo añadido será en función y proporción del tiempo perdido en el terreno de juego, **excepto por el tiempo perdido por la recuperación de balones de fuera del terreno de juego**, que sólo se añadirá si es por pérdida de tiempo mal intencionada (léase el apartado Balones).

Será obligatorio asistir 30 minutos antes de la hora del partido como tope para la entrega de llaves y organización del partido.

En caso de pasarse de la hora de inicio del partido 10 minutos, se le dará por perdido al equipo 3-0 en contra aunque no haya asistido o no tenga al menos a 4 jugadores en el campo; a no ser que se acuerde con el otro equipo y organización pactar el retraso del partido o el acortamiento de las partes, pudiéndose jugar hasta la hora fijada para el siguiente encuentro.

Para poder jugarse un partido han de haber mínimo 4 jugadores por equipo, de no ser así, se le daría por perdido 3-0 al que no llegara a este número.

El no asistir a un partido será sancionado con un 3-0 en contra.



JUNTA CENTRAL FALLERA SECRETARIA GENERAL

La organización no tiene autoridad de decisión durante el partido, esta competencia es exclusiva del árbitro. **Las quejas o gritos hacia la organización durante el partido serán motivo de sanción** (léase apartado de Sanciones).

En caso de que el balón salga fuera del terreno de juego, los banquillos de ambos equipos serán los responsables de ir a buscar los balones para no parar el ritmo del partido.

Lesiones:

El equipo asume haber pasado un examen médico de todos sus jugadores y declara que está en condiciones aptas para poder participar en la competición.

Toda lesión o pagos extras que no cubra la seguridad social correrán a cargo del jugador, quedando a elección de cada uno tener o no un seguro privado.

Fútbol Live no tiene protestad para anular el partido por lluvia o climatología extrema salvo que por aviso del Campo de Fútbol consideren que puede ser peligroso por rayos, tormenta, vientos fuertes... ya que por ley se prohíbe la utilización de las pistas en estas circunstancias.

Fichas y fichajes:

Ningún jugador podrá estar en más de 1 equipo a la vez en el torneo para no adulterar o influir en el resultado de éste.

Todo jugador para poder participar en la liga, ha de tener sus datos en la ficha del equipo; de no tener estos dos apartados en regla no podrá jugar el partido.

La organización tiene el derecho de hacer revisión de jugadores antes del partido para comprobar que todos los jugadores estén con su ficha en regla.

Todos los jugadores deberán traer el DNI a todos los partidos para poder ser identificados en caso de necesidad.

Los jugadores que jueguen en cada equipo, estén o no registrados, serán responsabilidad ante cualquier circunstancia, de los capitanes de cada equipo.

Árbitros:

Antes de cada partido el árbitro estará disponible para solventar cualquier duda respecto al reglamento que se pudiera tener.



JUNTA CENTRAL FALLERA SECRETARIA GENERAL

Prohibido tocar, agredir, insultar, menospreciar el trabajo del árbitro, intentar promover o influenciar en una tarjeta o en pitar alguna falta; estos hechos podrán ser desde una amonestación hasta la expulsión del torneo.

El árbitro está comunicado por el pinganillo lo que influye a la hora de pitar gracias a que a través de este sistema se pueden ver más cosas y desde más ángulos que de normal. Lo que significa que a veces puede tardar en pitar una falta o en tomar una decisión porque esté recibiendo información por el pinganillo sobre hechos o acciones que puedan suceder dentro del terreno de juego o fuera de él.

Los organizadores podrán informar y aconsejar al árbitro de circunstancias o situaciones que se le puedan escapar, pero siendo el árbitro el que tiene el poder final en la toma de decisiones

Se puede pedir la recusación de un árbitro. Para ello se tendrá que entregar por escrito y firmado por todo el equipo el nombre del árbitro y la causa por la cual se da esta petición, y ese árbitro no volverá a pitar a ese equipo durante todo el torneo.

Los jugadores no podrán contradecir o quejarse al árbitro durante el partido por cualquier decisión tomada bajo sanción directa, toda queja o circunstancia serán tratadas al finalizar éste. En caso de considerarse un caso grave, podrá el capitán a modo de representante de su equipo ir al árbitro a exponer su disconformidad de un modo educado y civilizado.

Los árbitros son sólo árbitros y su potestad se limita al arbitraje de los partidos. No tendrán poder sobre ninguna decisión o circunstancia que afecte a la organización o a la toma de decisiones sobre el torneo, esto se reserva sólo para los organizadores de Futbol Live Fusión

Sanciones:

5 Amarillas = 1 partido de sanción.

1 Azul = 2 amarillas.

1 Roja = A estudiar cada caso por la organización.

Insultar a un jugador = 1 partido de sanción en adelante.

Agresión o intento de agresión a un jugador = Entre 2 partidos y expulsión directa (depende de la situación).



JUNTA CENTRAL FALLERA SECRETARIA GENERAL

Insultar al árbitro = 1 partido de sanción en adelante.

Insultar a un organizador = Entre 2 partidos de sanción y expulsión directa.

Agredir o intento de agredir al árbitro o a la organización = Expulsión directa del campeonato.

Las amenazas, chantajes o actitudes violentas hacia la organización serán considerados falta grave y acarrearán la expulsión directa del Torneo.

La reiteración de sanciones o los repetidos malos comportamientos serán acumulativos por lo que las sanciones serán aumentadas en dichos casos.

En caso de incumplimiento de alguna de las sanciones, ya sea camuflando al jugador en cuestión con otra camiseta, haciéndose los despistados o cualquier otra artimaña, se responsabilizará al equipo entero cesándolos automáticamente de los partidos y expulsándolos del torneo.

Todas estas sanciones podrán ser aumentadas o disminuidas por decisión de la organización y dependiendo de cada caso.

Las rojas, o partidos de sanción, impuestas por la organización no podrán ser anuladas o pospuestas.

Recordamos que en Futbol Live Fusión no cobramos por ningún tipo de tarjetas.

Agua, video y marcadores:

Habrà un marcador a pie de pista con minuto y resultado a tiempo real para reflejar a los jugadores el estado del partido.

Todos los partidos de la fase eliminatoria serán grabados y posteriormente editados para recuerdo de sus participantes con los goles y las mejores jugadas.

Los partidos grabados serán subidos a la página web antes de 7 días después de su grabación.

La organización dará 2 botellas de agua de 1,5 litros por partido y equipo, que serán dadas antes del comienzo.



JUNTA CENTRAL FALLERA SECRETARIA GENERAL

Balones:

Se dispondrá de 2 balones oficiales de la liga Futbol Live Fusión para cada partido. Uno para los banquillos y otro para el terreno de juego. Los equipos serán responsables de recuperar los balones que hayan salido del terreno de juego durante y al finalizar el encuentro. En caso de perderse durante el partido será obligatorio para los banquillos ir a buscarlos para evitar la pérdida de tiempo (Los banquillos han de tener un balón siempre).

El tiempo perdido del partido que se emplee en recuperar balones en caso de que los banquillos no hayan ido a buscarlos no se añadirá al final del partido excepto si uno de los equipos lo hace para perder tiempo a propósito.

Los partidos han de jugarse con el balón oficial de la liga excepto si los equipos del encuentro están de acuerdo en jugar con otro diferente.

Precio y pagos:

El torneo tendrá un coste de 140 € por equipo, independientemente de los partidos que lleguen a jugar.

El pago del torneo se efectuará antes del miércoles 5 de julio mediante transferencia Bancaria al N° de cuenta **ES1401827312910201613651** poniendo en concepto el nombre del equipo participante.

Horarios de Juego:

Sábado de 10:00 a 23:00 h. y Domingo de 10:00 a 20:00 h.

Los horarios de cada partido se publicarán el viernes 7 por la mañana en la página web, además de que serán llamados todos los capitanes a lo largo del viernes para confirmar asistencia y horarios del partido.

En caso de tener algún problema de horario dentro de la franja horaria antes descrita, se tendrá que avisar antes del jueves 6 a las 18:00 h. al teléfono 654 35 19 17.

Formato del Torneo:

Torneo de fin de semana clasificatorio con división de equipos en 3 niveles. Mínimo de 3 partidos y un máximo de 5 partidos por equipo, grabación de los partidos eliminatorios, entrevistas a los finalistas y entrega de trofeos a los campeones de cada grupo.



JUNTA CENTRAL FALLERA SECRETARIA GENERAL

- **Sábado:** Primera ronda de partidos clasificatorios no eliminatorios, divididos en 8 grupos de 3 equipos. (2 partidos por equipo)
- **Domingo:** Segunda ronda de partidos eliminatorios, divididos 3 grupos, A, B y C. (Entre 1 y 3 partidos por equipo según victorias) y acto final con entrevistas a los finalistas y entrega de trofeos a los campeones. (El formato del torneo se podrá cambiar o ajustar en función de los equipos participantes)

Contacto:

En caso de tener cualquier duda podrá contactar con la empresa Futbol Live Fusión a través de estos medios.

Página Web: www.futbolLive.es

Teléfono Nacho: 622 25 30 22

Email: Info@FutbolLive.es

Teléfono Toni: 654 35 19 17

Ramon Estellés i Feliu
Secretari General