



## JUNTA CENTRAL FALLERA

### SECRETARÍA GENERAL

Nota Informativa núm. <b>053/2017-18</b>	Fecha: <b>20/06/2017</b>
Tipo: <b>Instrucciones y Bases</b>	
Delegación remitente: <b>Deportes</b>	
Asunto: <b>REGLAMENTO DE COMPETICIÓN TORNEO AMATEUR FALLAS</b>	

1) El Torneo se disputará de acuerdo con el Reglamento de la Federación Española para el Fútbol 7, excepto las disposiciones adicionales reflejadas en este Reglamento.

#### 2) SISTEMA DE JUEGO

- El sistema de juego de la Competición se desarrollará en grupos clasificatorios de cuatro equipos, en forma de liguilla, disputando cada equipo un mínimo de tres partidos. Finalizada la liguilla, a continuación se disputará el Torneo en sistema de eliminatorias directas.
- Para la clasificación de los grupos, en caso de empate a puntos de dos o tres equipos, se tendrá en cuenta, y por este orden, lo siguiente:
  - Resultado particular entre ellos.
  - Coeficiente general de goles a favor y en contra.
  - Equipo que haya marcado más goles.
  - Penaltis entre los equipos empatados (3 penaltis por equipo. Si persiste el empate, se seguirán lanzando a muerte súbita hasta el desempate).

3) La duración de cada partido será de dos partes de 20 minutos cada una, con un descanso de 5 minutos. El tiempo se contará a reloj corrido, más el descuento que el árbitro considere oportuno. Veinte minutos antes de cada partido, se debe presentar **D.N.I. original** de cada jugador en la mesa de campo. La no presentación del D.N.I implicará que ese jugador no pueda disputar el encuentro.

(Pasaporte o Carnet de Conducir originales también son válidos)

4) Si un equipo realiza una alineación indebida durante un encuentro, perderá dicho partido por el resultado técnico de 3-0. No se admitirán reclamaciones por alineación indebida pasados 10 minutos desde la finalización del partido.



## JUNTA CENTRAL FALLERA

### SECRETARÍA GENERAL

- 5) El equipo que no comparezca a la hora del partido, o no sean suficientes jugadores para comenzar, perderá por el resultado técnico de 3-0 (los goles no se imputan a ningún jugador). Se darán diez minutos de cortesía desde la hora de comienzo fijada. No podrá participar en el juego un equipo con menos de 5 jugadores sobre el campo. Cualquier equipo que tenga 5 jugadores sobre el campo a la hora prevista, deberá comenzar el encuentro, permitiéndose la incorporación de jugadores.
- 6) En caso de quedarse un equipo con menos de cinco jugadores en el campo (ya sea por expulsiones y/o lesiones), será suspendido el encuentro, dándose por perdido con el resultado técnico de 3-0 o el que en ese momento se esté dando si es más ventajoso para el equipo que continúe en juego.
- 7) Cada equipo tendrá su banquillo, y los jugadores suplentes deberán permanecer en el mismo, **no pudiendo estar el público ubicado en la zona de banquillos.**
- 8) No existe la tarjeta azul, es decir, la segunda tarjeta amarilla a un jugador supone la roja, y será expulsado del encuentro sin posibilidad de ser sustituido por otro jugador. El jugador que sea expulsado con tarjeta roja deberá informarse de la posible sanción adicional que pueda imponerle el Comité de Competición en función de la gravedad de los hechos.
- 9) Los horarios, resultados y clasificaciones serán expuestos en el Tablón de Información, situado en el edificio central, en la Planta-Bar, junto a Dirección, dándose los equipos por notificados una vez la información pertinente sea expuesta en dicho Tablón, y **siendo responsabilidad de cada equipo informarse de la hora de sus partidos.**
- 10) En cuanto a la equipación, todos los equipos deben ir uniformados con camisetas del mismo color y numeradas, para poder ser identificados los jugadores por el árbitro.
- 11) Debido al carácter lúdico del Torneo, cualquier acto, tanto dentro del campo como fuera de éste, que se considere por el Comité de Competición como fuera del orden lógico deportivo o cívico será sancionado fuertemente. **RECORDAMOS QUE LOS EQUIPOS SON RESPONSABLES DEL PÚBLICO QUE VIENE A VER SUS PARTIDOS DURANTE EL TORNEO.**

**En caso de especial gravedad de los actos, el equipo será expulsado inmediatamente.**



## JUNTA CENTRAL FALLERA

### SECRETARÍA GENERAL

- 12) Todos los equipos se comprometen a aceptar las normas de este Torneo, las bases y el reglamento de competición y sanciones. El árbitro será designado por la Organización. Sus decisiones tomadas durante el transcurso del partido, así como las decisiones del Comité de Competición, serán aceptadas por todos los jugadores que toman parte en la competición. Contra estas decisiones, podrá presentarse una queja formal por escrito al Comité de Competición, que actuará en consecuencia y responderá con la máxima rapidez a dichas reclamaciones.
- 13) **LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO A LA INTERPRETACIÓN DE LAS NORMAS Y EL REGLAMENTO, ASÍ COMO A REALIZAR LAS MODIFICACIONES QUE FUESEN NECESARIAS PARA EL ADECUADO DESARROLLO DEL TORNEO.**
- 14) Si durante el desarrollo de la competición se produjeran hechos graves como agresiones, insultos, menosprecios, etc., entre jugadores, a los árbitros y/o a los miembros de Junta Central Fallera, la delegación de Deportes, previo informe de los hechos acaecidos, lo pondrá en conocimiento de la Delegación de Incidencias y Demarcaciones, por si los hechos constituyen motivo de sanción fallera; si fuera así, se abriría expediente disciplinario a los implicados en los hechos.
- 15) **LA ORGANIZACIÓN NO SE HACE RESPONSABLE DE NINGUNA LESIÓN QUE SE PRODUZCA DURANTE EL DESARROLLO DEL TORNEO.**

  
Ramon Estéles i Feliu  
Secretario General